

[붙임2] 온라인 접속 방법

1. 일정별 접속경로 안내

2월 22일 (토)			접속 경로
구분	시간	프로그램	
-	13:30	[사전준비: 다운로드, 업데이트 등] 출석체크 후 대기 (13시30분 출석체크)	(클릭 미팅 프로그램) 강사진 및 교육생 동시접속
1	14:00-14:30	오프닝 -환영 인사, 교육과정 소개 및 학습 지원 제도 -	
2	14:30-15:30	선배들이 전해주는 ‘나와 교육원의 2년간의 이야기’	
3	15:30-16:00	봄학기에는 무엇을 배울까? -온라인 학습 방법 안내-	
4	16:00-16:30	팀 빌딩 및 네트워킹 -온라인 팀 활동-	오리엔테이션(OT) 담당 팀 조교가 초대 (스카이프) 교육조교 및 교육생 팀별 접속

2. 사전 준비 안내

노트북 및 컴퓨터 활용 시

[크롬 설치] : 인터넷 익스플로어로 접속 시 접속 장애 및 불능 상황이 발생할 수 있으므로 크롬으로 접속하는 것을 권장함, 인터넷 검색창에 크롬 검색하면 무료다운 가능합니다.

[카메라 및 음성 장치 설치] : 사용할 컴퓨터 및 노트북에 카메라 및 음성(마이크) 기능이 필수적으로 갖추어져 있어야 함. 해당 기능이 구비 되어 있지 않을 경우 교육원으로 문의 바랍니다.

[스카이프 계정 가입하기] : 팀 활동은 스카이프로 진행되기 때문에 스카이프 계정이 없는 학생은 계정을 생성하여야 하며, 이름은 꼭 실명 입력 바랍니다. (미성년자는 꼭 부모님의 동의절차가 있어야 가입이 완료됩니다.)

- 스카이프 다운로드하여 꼭 설치하십시오 [Skype](#) ◀클릭

※ 기존 구글 행아웃으로 진행하려고 하였으나 최대 제한 인원 초과로 인해 스카이프로 변경된 점 양해 부탁드립니다.

[스마트폰] : 스마트폰 사용은 권장하지 않습니다. 화면 및 자료가 보이지 않을 수 있으므로 스마트폰보다는 컴퓨터, 노트북을 이용하는 것을 권장합니다. 스마트폰 사용으로 인해 자료 및 설문지를 받지 못할 수도 있습니다.

□ 주의 사항

[1인 1기계 접속]

: 100명 인원 제한이 있으므로 1인 1기계를 사용해야 함. 기존에 사용하던 기계에서 다른 기계로 교체 시 꼭 기존에 사용하던 장치에서 로그아웃(화면을 끈 후) 후 새로운 기계로 접속 바람

[30분 전에 사전준비 관련 미리 접속]

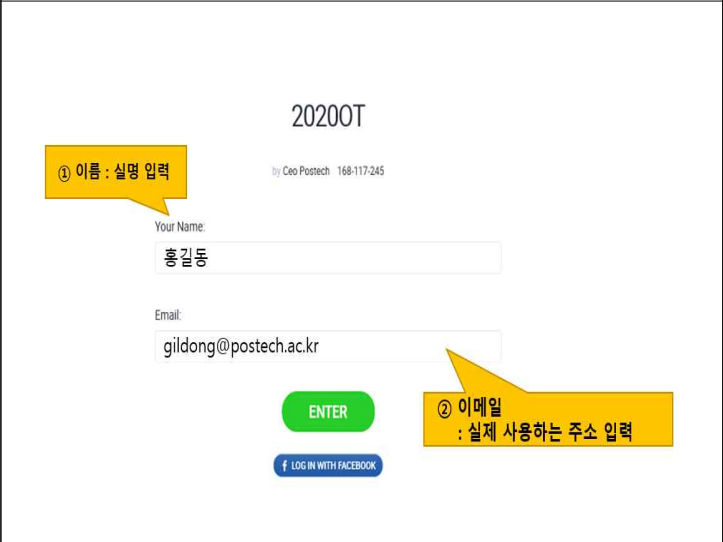

: 13시 30분에 출석체크 후 14시부터 진행합니다.

: 플래쉬 프로그램 업데이트 등이 필요할 수 있으므로 미리 접속하기 바람

3. 접속 방법 안내

① 1번~3번(오프닝, 나와 교육원의 2년간 이야기, 봄학기) 프로그램[14:00~16:00]

➔ 접속경로: 오리엔테이션 당일 안내 (주소 문자 발송 및 홈페이지 확인)

[입장하기]	[대기 화면]
<p>위의 접속경로로 접속을 하면 아래의 화면이 나타나며, 실명 및 본인이 자주 사용하는 이메일을 입력 후 'Enter' 눌러 입장</p>	<p>실명, 이메일 입력 후 다음과 같은 대기 화면이 뜬(14:00 전까지)</p>
	

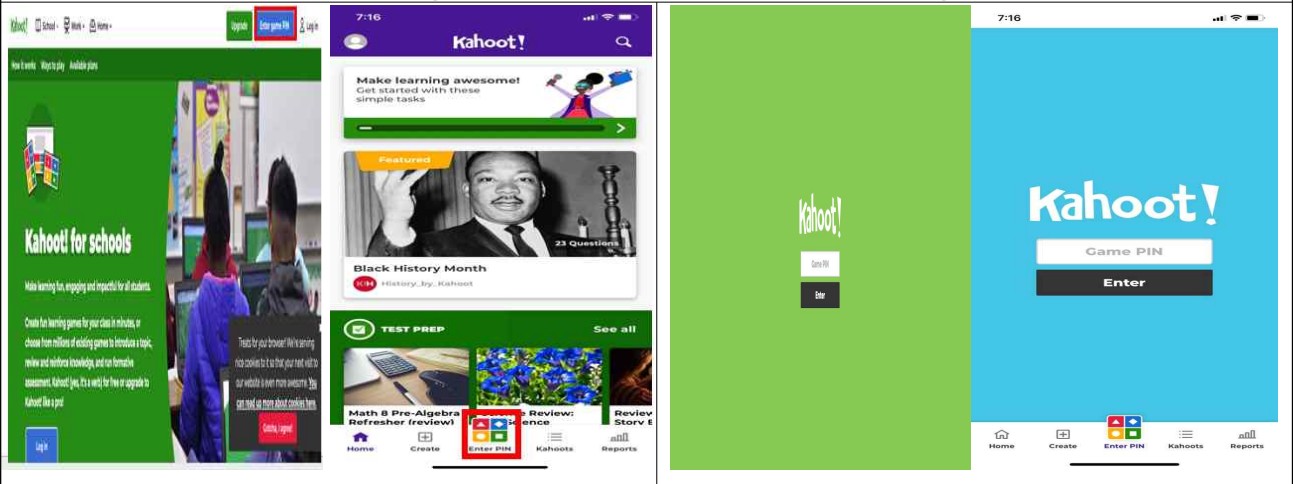
[온라인 강의 시작] 14:00가 되면 아래와 같이 화면이 전환되며, 오프닝, 학습지원제도, 봄 학기에는 무엇을 배울까 등에 대한 온라인 강의가 이루어짐



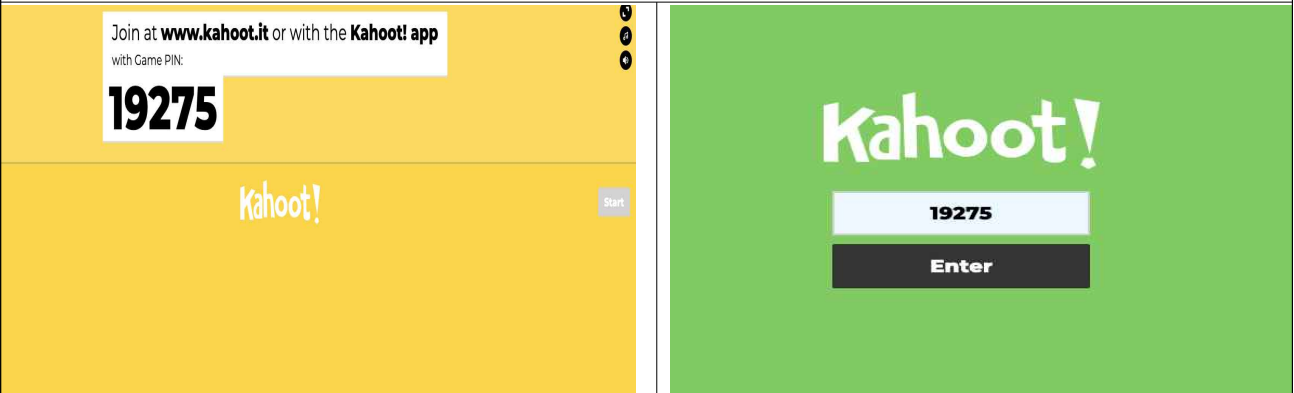
[온라인 강의 종료 후] 간단한 카훗 (문제풀이 : 당일 출석체크 후 PIN 제공) 진행 후 팀별로 안내된 접속경로로 이동함. (오리엔테이션 당일 위의 온라인 학습방에서 안내될 예정임).

[카훗 : kahoot - 문제풀이 : 당일 출석체크 후 PIN 제공]

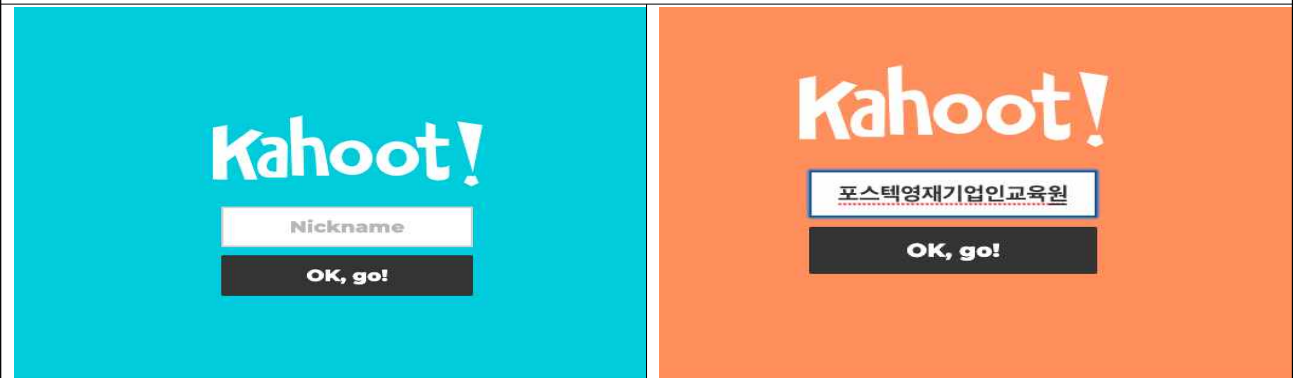
인터넷 : 상단 Enter game PIN 클릭 스마트폰 : 하단 Enter game PIN 클릭



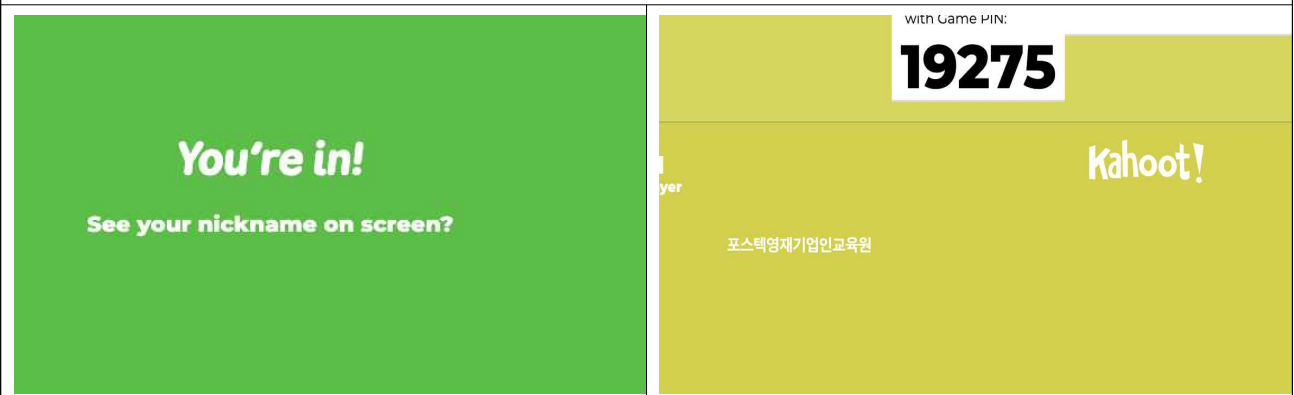
출제자가 Game PIN 생성해주면 확인하고 입력



GAME PIN 입력하고 Enter - Nickname 칸 생성 본인 이름으로 등록할 것!



스크린에 본인 이름 뜨는지 확인하고 대기



② 4번(팀빌딩 및 네트워킹) 프로그램 [16:00~16:30]

➔ 접속 경로: OT 당일 공지 : 소속 팀별로 조교가 스카이프에 초대함.

[입장 및 준비하기] 소속 팀별로 담당 조교가 스카이프에 초대함.

- 1) 카메라, 마이크가 작동 가능한 상태가 되도록 준비함
- 2) 이름은 실명으로 입력 바람

[자기소개] 채팅창을 클릭하여 간단하게 자기소개를 함

(단, 스마트폰으로 접속 시에는 아래 그림과 다르게 채팅창이 영상화면과 겹쳐 나타날 수 있음)

[팀 빌딩 활동 및 종료] 담당 조교의 안내에 따라 활동 진행 후 모든 프로그램이 끝나면 화면을 종료함